

Sonderregelungen für die Jugend

(gültig ab 01.01.2019)

	U11 / U13	U15	U18
Diving, Head-defense	verboten HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss	verboten HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss	verboten HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss
Hebeln im Stand und vom Stand zum Boden	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO
Shime-waza ⁽¹⁾	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	erlaubt
Hebeln am Boden	verboten MATE + SHIDO	erlaubt ⁽²⁾	erlaubt ⁽²⁾
Abtauchtchniken	verboten, MATE bei Verletzung: HSM mit Turnierausschluss	erlaubt	erlaubt
Technik-Ansatz auf 1 oder 2 Knien ⁽³⁾	verboten, MATE bei Verletzung: HSM mit Turnierausschluss	erlaubt	erlaubt
Hand um den Nacken ohne Griff (insbesondere "Schwitzkasten")	MATE	erlaubt	erlaubt
Griff über Schulter oder Arm auf Rücken ohne mit mind. einer Hand gegriffen zu haben	MATE	erlaubt	erlaubt
Reitertechnik	MATE	erlaubt	erlaubt
Tani-Otoshi und ähnliche Techniken	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Gegendrehtechniken gegen einbeinige Eindrehtechniken	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Griff/Block mit Hand/Arm unterhalb des Gürtels	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO
Anwendung der neuen Griffregeln	SHIDO	SHIDO	SHIDO
OSAE-KOMI am Mattenrand	Ippon, sobald TORI oder UKE mit einem Teil seines Körpers den Hallenboden berührt.		
Fehlerhafter Judogi	Judogi darf einmalig (pro Tag) gewechselt werden. Im Wiederhoungsfall HSM mit Turnierausschluss.		
Wiegen	Jungen: 100g Toleranz; Wiegen in Shorts Mädchen: 200g Toleranz; Wiegen in Shorts and T-Shirt	100g Toleranz Jungen: Wiegen in Shorts Mädchen: Wiegen Shorts and T-Shirt	
Kontrolle an der Waage	Es muss ein gültiger Judopaß vorgelegt werden. Alternativ 10 Euro Strafgeld und schriftliche Bestätigung der Identität und Graduierung durch den Trainer/Betreuer.		
Kampfzeit	3 Minuten	3 Minuten	4 Minuten
Golden Score	JA ⁽⁴⁾	JA ⁽⁴⁾	JA ⁽⁴⁾
Verletzung	zwei Untersuchungen erlaubt ⁽⁴⁾	zwei Untersuchungen erlaubt ⁽⁴⁾	siehe IJF
Mattengröße	5mx5m Kampffläche 3m Sicherheitsfläche	5mx5m Kampffläche 3m Sicherheitsfläche	6mx6m Kampffläche 3m Sicherheitsfläche

0.) Für alle verbotenen Handlungen gilt:

Wenn du eine verbotene Handlung der Gegner nach Entscheidung der verantwortlichen Sanitäter den Kampf nicht mehr fortsetzen kann, wird der Kämpfer, der die verbotene Handlung begangen hat, mit HSM bestraft und ist von der weiteren Teilnahme an der Veranstaltung ausgeschlossen.

- 1.) Verliert ein Kämpfer in Folge einer Würge das Bewusstsein, so darf er am weiteren Wettkampf nicht mehr teilnehmen.
- 2.) Ippon, wenn Uke abschlügt oder der Erfolg der Hebeltechnik klar erkennbar ist.
- 3.) Die Weiterführung des korrekten Ansatzes ist erlaubt.
- 4.) Die Golden-Score-Zeit ist unbegrenzt.
- 5.) Nach der dritten medizinischen Untersuchung verliert der verletzte Kämpfer den Kampf durch Kiken-gachi